

ИЗМЕНЕНИЯ И ДОПОЛНЕНИЯ В КНИГЕ ПРАВИЛ ВТОРОЙ РЕДАКЦИИ

Стр. 11. Обнаружение засады

Отряд в засаде может быть обнаружен несколькими способами:

3. Если по гексу, на котором отряд находится в Засаде, производится неприцельная Стрельба по площади (см. стр. 17), например, при стрельбе БМ-13 по соседнему гексу (стр. 12).

Данный пункт недействителен и в правилах игры не применяется.

Если по гексу, на котором находится отряд в Засаде, производится неприцельная стрельба по площади, то на этот отряд действуют правила из пункта 6 (стр. 12). Отряд проходит Тест на попадание, но продолжает при этом находиться в Засаде. Отряд будет считаться обнаруженным только в том случае, если не пройдет Тест на стойкость.

Стр. 21. Брод

Дополнение: переправа через брод.

Переправа через брод возможна только с соседнего гекса.

Отряд любого типа, который может совершать передвижение через брод, осуществляет переправу за два хода.

Отряд должен потратить целый ход, чтобы с соседнего гекса совершить передвижение на гекс с бродом. Чтобы перейти с брода на соседний гекс на другом берегу, отряд также должен потратить целый ход. Отряд начинает и заканчивает переправу через брод только на гексах, соседних с бродом.

Пояснения к книге сценариев «Битва за Дунай»

Пояснение к расстановке дополнительных гексов:

Пример:

- А 151 – 387x1 - в секторе А на гекс 151 устанавливается дополнительный гекс 387, который находится на пологом холме x1 (один пластмассовый гекс высоты).
- D 394 – 405x2 - в секторе D на гекс 394 устанавливается дополнительный гекс 405, который находится на холме с крутым склоном (два пластмассовых гекса высоты).

Если одна половина гекса находится в одном секторе, а вторая – в другом (например, при стыковке двух полей из половин образовался один гекс, имеющий два номера), то этот гекс считается полным в обоих секторах игрового поля. Это правило действует и при определении местоположения отряда на игровом поле. Например, чтобы находиться в секторе А, отряду достаточно добраться до неполного гекса этого сектора.

То же правило действует и на полные гексы, которые образованы при стыковке углами четырех секторов, т. е. на гексы, которые имеют четыре номера.

Изменения и дополнения в книге сценариев «Битва за Дунай»

Сценарий 1. Эвакуация.

В составе Советской армии не должно быть отряда пограничников на гексе 557 (Пограничники 1)

Сценарий 2. Переход границы.

Задача немецкой армии: захватить все склады противника.

Склад считается захваченным, если в конце хода на гексе со складом находится хотя бы один отряд игрока и при этом нет ни одного отряда противника. Склады могут быть захвачены по очереди, а не в один и тот же ход.

Сценарий 3. Вторжение.

Используются игровые поля и дополнительные гексы из стартового набора «Великая Отечественная. Лето 1941» и из дополнительного набора «Битва за Дунай». Игровые поля А; С; D; F; G; H – из стартового набора. Игровые поля В; E; J – из дополнительного набора «Битва за Дунай»

Сценарий 4. Переправа.

Используются игровые поля и дополнительные гексы из стартового набора «Великая Отечественная. Лето 1941» и из дополнительного набора «Битва за Дунай». Игровые поля D; E; F – из стартового набора. Игровые поля А; В; С – из дополнительного набора «Битва за Дунай»

На игровом поле В при стыковке необходимо смотреть на гексы 577 и 573 вместо 604 и 577.

Ни одна армия не может использовать авиационные отряды.

Отряды, которые указаны в начальной расстановке армии (например, Бронепоезд и два Бронекатера в Советской армии), не входят в стоимость общего набора армии, а включаются в состав армии без уплаты стоимости.

В данном сценарии рекомендуется набирать отряды согласно формированиям армий из книги сценариев. Рекомендуемая стоимость немецкой армии – от 300 до 400 очков.

Сценарий 5. Отступление.

Используются игровые поля и дополнительные гексы из стартового набора «Великая Отечественная. Лето 1941» и из дополнительного набора «Битва за Дунай». Игровые поля А; В; С – из стартового набора. Игровые поля D; E; F – из дополнительного набора «Битва за Дунай»

На игровом поле В при стыковке необходимо смотреть на гексы 188 и 192 вместо 188 и 577.

Ни одна армия не может использовать авиационные отряды.

Отряды, которые указаны в начальной расстановке армии (например, Штаб и Поезд в Советской армии), не входят в стоимость общего набора армии, а включаются в состав армии без уплаты стоимости.

На игровом поле В отсутствует немецкий склад. В книге сценариев он размещен ошибочно.

Дополнительные условия победы: если к концу игры ни одна армия не смогла выполнить условие победы, то победитель определяется подсчетом стоимости уничтоженных отрядов противника. Побеждает тот игрок, который набрал большую сумму.